

## 銘傳大學設計學院「電玩學分學程實施細則」

96年5月10日系課程暨系務委員會會議通過  
97年10月7日系課程暨系務委員會會議修正通過  
97年10月14日院課程暨院務委員會會議通過  
97年10月23日教務會議通過  
98年3月24日系課程暨系務委員會會議修正通過  
98年4月7日院課程暨院務委員會會議通過  
98年4月16日教務會議通過

- 第一條 本院為配合政府發展數位遊戲產業，並推動跨領域學習，依據「銘傳大學跨院系所學分學程設置辦法」訂定「電玩學分學程」實施細則(以下簡稱本細則)。
- 第二條 本學程由本院相關學系教師 3 至 5 人組成學程委員會，由委員互推一人擔任召集人，學程委員會負責學程課程規劃。
- 第三條 本學程業務承辦單位為本院數位媒體設計學系。
- 第四條 本學程應修科目學分表應經各級課程委員會及教務會議審核通過，校長核定後實施。
- 第五條 本校大學部學生應透過本校網路學生事務系統申請，經核可後成為本學程學員。
- 第六條 修讀本學程之學生應修讀完成至少 21 學分課程，其中至少應有 6 學分不屬於原學系、組、學位學程及輔系之科目。完成前述學分者，經審核無誤並報請校長核准後，由學校發給學分學程證明書。
- 第七條 修讀本學程學生，已符合原學系畢業資格但尚未修滿學程規定之科目與學分者，除修習教育學程得依「大學設立師資培育中心辦法」規定申請延長修業年限外，修習其他學分學程者仍依大學法等規定，不得延長其修業年限。
- 第八條 本細則未規定事宜，悉依本校學則及有關法令規定辦理。
- 第九條 本細則經系、院務會議及教務會議通過，報請校長核定後公告實施，修正時亦同。