

互動多媒體學分學程課程架構表

序號	選別	中文名稱	學分	英文名稱	備註
1	選修	數位影像處理	3	Digital image processing	
2	選修	數位訊號處理	3	Digital signal processing	
3	選修	電腦圖學	3	Computer graphics	
4	選修	3D設計與實務	3	Introduction to 3D Modeling	
5	選修	進階MAYA設計	3	3D Animation	
6	選修	視訊分析與互動技術	3	Video Analysis and Interaction Techniques	
7	選修	互動技術概論	3	Introduction to Interactive Technologies	
8	選修	FLASH遊戲程式設計	3	FLASH Game Programming	
9	選修	手機互動程式設計	3	Interactive Mobile Phone Programming	
10	選修	虛擬實境技術	3	Virtual reality	
11	選修	互動展示科技應用	3	Interactive Display Technology Application	非資傳系架構
12	選修	體感互動娛樂設計	3	Motion Sensing Interactive Entertainment Design	非資傳系架構
13	選修	電腦遊戲製作	3	Computer game production	非資傳系架構
14	選修	互動視訊遊戲製作	3	Vision-based Interactive Game Development	非資傳系架構
15	選修	Web程式設計	3	Web programming design	非資傳系架構
16	選	遊戲引擎導論	3	Fundamentals of Computer	非資傳系架

	修			Game Engine	構
17	選 修	行動裝置程式設計	3	Mobile Device Programming	非資傳系架 構
18	選 修	智慧型手機應用程式 設計	3	Smart Phone Programming	非資傳系架 構
19	選 修	APP應用系統開發	3	Mobile Application Development	非資傳系架 構

修讀本學程之學生應修讀完成至少20學分課程，其中至少應有6學分不屬於原學系、組、學位學程及輔系之科目

Students are required to complete 20 credits during the years required for graduation. Courses with least 6 credits must be courses not in students' original department, section, Specialized Degree Program or department of minor.